

فهرست مطالب

۱۱	درس ۱: نگاهی به دریم‌ویور.....
۱۲	شروع به کار.....
۱۲	دریم‌ویور چیست؟.....
۱۲	ابزارهای طراحی و چیدمان.....
۱۳	مدیریت سایت و FTP.....
۱۳	محیط کدنویسی و ویرایشگر متن.....
۱۴	امکانات طراحی و توسعه برای تلفن‌های همراه.....
۱۵	چه کسی از دریم‌ویور استفاده می‌کند؟.....
۱۶	امکانات فضای کار دریم‌ویور.....
۱۹	نمای Live View و ابزار Live Code.....
۲۱	ابزار Related Files.....
۲۲	ابزار Code Navigator.....
۲۲	اشیا هوشمند فتوشاپ.....
۲۳	پشتیبانی از سیستم‌های مدیریت محتوا.....
۲۳	راهنمای کد HTML5، CSS3 و PHP.....
۲۴	چگونگی عملکرد وب سایت‌ها.....
۲۴	یک فلوچارت ساده.....
۲۵	نام‌های دامین و آدرس‌های IP.....
۲۵	سرورها و میزبان‌های وب.....
۲۵	نقش مرورگر وب.....
۲۶	مقدمه‌ای بر HTML.....
۲۶	ساختار و خاصیت‌های تگ.....
۲۸	ساختار یک سند HTML.....
۲۹	قرار دادن تصاویر درون HTML.....
۳۱	رنگ‌ها در HTML.....
۳۱	قوانین حساسیت به بزرگی و کوچکی حروف و فاصله سفید.....
۳۳	سلسله مراتب عناصر.....
۳۴	HTML5.....



- نگاهی به صفحه خوش آمد..... ۳۴
- ایجاد، باز کردن و ذخیره اسناد..... ۳۵
- ایجاد اسناد جدید..... ۳۶

درس ۲: آماده کردن یک سایت جدید..... ۳۹

- شروع کار..... ۴۰
- ایجاد یک سایت جدید..... ۴۰
- گزینه‌های پیشرفته‌تر ایجاد سایت..... ۴۴
- اضافه کردن صفحات به سایت..... ۴۶
- ذخیره یک صفحه در سایت..... ۴۹
- تعریف مشخصات صفحه..... ۵۰
- حالت‌های نمایش..... ۵۶
- نگاهی عمیق‌تر به پنل Files..... ۵۸
- دیدن فایل‌های محلی..... ۵۹
- انتخاب و ویرایش فایل‌ها..... ۵۹
- مطالعه بیشتر..... ۶۱

درس ۳: اضافه کردن متن و تصویر..... ۶۳

- شروع به کار..... ۶۴
- متن و تصاویر روی وب..... ۶۴
- اضافه کردن متن..... ۶۴
- مقدمه‌ای بر شیوه‌ها..... ۷۰
- دیدن پیش‌نمایش صفحه‌ها در یک مرورگر وب..... ۷۴
- آشنایی با هایپرلینک‌ها..... ۷۶
- ایجاد هایپرلینک..... ۷۶
- لینک‌های نسبی و لینک‌های مطلق..... ۷۸
- لینک به یک آدرس ایمیل..... ۸۰
- ایجاد لیست..... ۸۱
- استفاده از پنل Text Insert..... ۸۳
- قرار دادن تصویر..... ۸۴
- ایجاد یک صفحه گالری ساده..... ۸۴
- ایجاد لینک به تصاویر..... ۸۶
- ویرایش تصاویر..... ۸۷
- تصحیح روشنایی و کانتراست..... ۸۷
- بهینه کردن تصاویر..... ۸۸



۹۰	به روز کردن تصاویر.....
۹۰	مطالعه بیشتر.....

درس ۴: اعمال شیوه روی صفحه وب با CSS..... ۹۱

۹۲	شروع به کار.....
۹۲	CSS چیست؟.....
۹۴	CSS جایگزین شیوه‌های HTML ناکارآمد.....
۹۵	مزایای شیوه‌های CSS.....
۹۷	چگونگی ایجاد قوانین CSS در دریم‌ویور.....
۱۰۱	آشنایی با برگ‌های شیوه.....
۱۰۲	برگ‌های شیوه درونی و بیرونی.....
۱۰۴	ایجاد و تغییر شیوه‌ها.....
۱۰۶	ایجاد یک شیوه کلاس با پنل CSS Designer.....
۱۰۹	ایجاد و تغییر شیوه‌ها.....
۱۱۲	اعمال فرمت پیشرفته متن با CSS.....
۱۱۴	تنظیم دقیق تر ظاهر متن با انتخاب‌گرهای محتوایی و شبه‌کلاس.....
۱۱۶	اعمال شیوه روی لینک‌ها.....
۱۱۸	تگ‌های Div و شناسه‌های CSS.....
۱۲۰	برگ‌های شیوه‌های درونی و بیرونی.....
۱۲۲	ضمیمه کردن یک برگ شیوه بیرونی به صفحه.....
۱۲۲	ویرایش برگ‌های شیوه ضمیمه شده.....
۱۲۴	ایجاد یک فایل CSS جدید (برگ شیوه بیرونی).....
۱۲۵	مطالعه بیشتر.....

درس ۵: طرح‌بندی صفحه با CSS..... ۱۲۷

۱۲۸	شروع به کار.....
۱۲۸	ایجاد محفظه وسط قرار گرفته برای صفحه وب.....
۱۳۲	مکان مطلق و مکان نسبی.....
۱۳۵	ایجاد یک سرصفحه با استفاده از یک div با موقعیت نسبی.....
۱۳۶	تعیین مکان محتویات با divهای دارای مکان مطلق.....
۱۳۷	اضافه کردن یک بخش مقدمه برای صفحه.....
۱۳۹	اضافه کردن تصویر.....
۱۴۰	یکپارچگی با فتوشاپ.....
۱۴۱	اضافه کردن قسمت‌های محتویات اصلی و سایدبار.....
۱۴۴	اضافه کردن محتویات و شیوه‌های بیشتر.....
۱۴۵	تعیین حاشیه‌ها و خط‌های دور.....



۱۴۶	 باطل کردن حاشیه‌های پیش‌فرض در CSS
۱۴۸	 اضافه کردن خط‌های دور به عناصر
۱۴۹	 تغییرات بیشتر
۱۵۱	 مطالعه بیشتر

درس ۶: طرح‌بندی پیشرفته صفحه ۱۵۳

۱۵۴	 شروع به کار
۱۵۴	 چیدمان شناور
۱۵۴	 ایجاد یک تصویر شناور
۱۵۷	 ایجاد ستون با HTML و CSS
۱۵۸	 ایجاد ساختار با div و عناصر معنایی HTML5
۱۶۰	 تعیین پهنا و شناور بودن ستون‌ها
۱۶۲	 استفاده از مشخصه clear
۱۶۳	 ایجاد یک نوار هدایت CSS مبتنی بر لیست
۱۶۸	 تغییر چیدمان و اندازه ستون
۱۷۱	 ایجاد ستون‌هایی با ارتفاع مساوی
۱۷۳	 ایجاد طرح‌های پیچیده‌تر
۱۷۴	 طرح Fluid Grid دریم‌ویور
۱۷۴	 مطالعه بیشتر

درس ۷: کار کردن با جدول‌ها ۱۷۵

۱۷۶	 شروع به کار
۱۷۶	 استفاده از جدول‌ها در طراحی وب
۱۷۶	 وارد کردن داده‌های جدول
۱۷۹	 انتخاب عناصر جدول
۱۸۱	 تغییر اندازه جدول
۱۸۴	 تغییر ساختار جدول
۱۸۶	 ایجاد یک جدول
۱۸۸	 اعمال فرمت و شیوه روی جدول‌ها با HTML
۱۹۱	 اعمال فرمت و شیوه روی جدول‌ها با استفاده از CSS
۱۹۴	 شیوه‌های CSS پیشرفته‌تر
۱۹۷	 کنترل ترازبندی، فاصله و خط دور خانه‌ها با CSS
۲۰۰	 ایجاد شیوه ردیف یک در میان با CSS
۲۰۱	 استفاده مجدد از CSS برای جدول‌های دیگر
۲۰۲	 جدول با داده‌های مرتب شده



مطالعه بیشتر..... ۲۰۴

درس ۸: شخصی کردن فضای کار..... ۲۰۵

شروع به کار..... ۲۰۶

شخصی کردن پنل ها و گروه های پنل..... ۲۰۶

استفاده از سربرج Favorites در نوار Insert..... ۲۱۰

تغییر دادن اندازه پنجره سند..... ۲۱۱

استفاده از راهنماها..... ۲۱۴

استفاده از شبکه ها..... ۲۱۸

ابزار Tag Selector..... ۲۲۲

کنار یکدیگر قرار دادن اسناد..... ۲۲۳

مطالعه بیشتر..... ۲۲۴

درس ۹: اضافه کردن صدا، ویدئو و قابلیت اینتراکتیو..... ۲۲۵

شروع به کار..... ۲۲۶

اضافه کردن ویدئو..... ۲۲۶

ویدئوی HTML5..... ۲۲۷

ویدئوی فلش..... ۲۲۹

ویدئوی کوئیک تایم و ویندوز مدیا..... ۲۳۳

قرار دادن انیمیشن های فلش..... ۲۳۵

قرار دادن صدا با عنصر صدای HTML5..... ۲۳۷

مطالعه بیشتر..... ۲۳۹

درس ۱۰: بالا بردن عملکرد طراحی سایت..... ۲۴۱

شروع به کار..... ۲۴۲

استفاده از اسنیپت ها..... ۲۴۲

پنل Snippets..... ۲۴۳

ایجاد اسنیپت های جدید..... ۲۴۴

استفاده از موارد کتابخانه ای..... ۲۴۸

تغییر و به روز رسانی موارد کتابخانه ای..... ۲۵۰

استفاده از قالب ها..... ۲۵۳

ایجاد یک قالب جدید..... ۲۵۳

کار کردن با قسمت های قابل ویرایش قالب..... ۲۵۴

ایجاد صفحه های جدید از قالب ها..... ۲۵۵

تغییر قالب ها..... ۲۵۷

قسمت های تکرار شونده..... ۲۵۹



۲۶۱	 استفاده از قسمت‌های تکرار شونده
۲۶۲	 Detach from Template دستور
۲۶۳	 مطالعه بیشتر

درس ۱۱: کار کردن با امکانات ویرایش کد ۲۶۵

۲۶۶	 شروع به کار
۲۶۶	 کار کردن با کد
۲۶۶	 دسترسی به کد با ویرایشگر Quick Tag
۲۶۸	 استفاده از راهنمای کد HTML5
۲۷۰	 کار کردن در نمای Code
۲۷۰	 تغییر فضای کار نمای Code
۲۷۱	 نوار ابزار Coding
۲۷۳	 باز و بسته کردن تگ‌ها و بلاک‌های کد
۲۷۵	 تأیید اعتبار کد
۲۷۵	 های‌لایت و تصحیح کردن کد نامعتبر
۲۷۶	 دریافت گزارش
۲۷۷	 اعمال فرمت روی کد
۲۷۹	 اعمال تورفتگی
۲۸۰	 مطالعه بیشتر

درس ۱۲: ایجاد فرم‌های وب HTML5 ۲۸۱

۲۸۲	 شروع به کار
۲۸۲	 ایجاد یک فرم تماس
۲۸۲	 تگ <form>
۲۸۵	 تعیین مشخصات فرم
۲۸۷	 اضافه کردن عناصر فرم
۲۸۷	 اضافه کردن کادر متنی
۲۸۹	 اضافه کردن یک کادر متنی HTML5
۲۹۰	 اضافه کردن چک‌باکس
۲۹۲	 اضافه کردن دکمه‌های رادیویی
۲۹۲	 اضافه کردن گروه‌های رادیویی
۲۹۴	 اضافه کردن لیست و منو
۲۹۶	 اضافه کردن یک ناحیه متنی
۲۹۷	 اضافه کردن یک کنترل آپلود فایل
۲۹۸	 ایجاد دکمه‌های Submit و Reset
۲۹۹	 اعمال شیوه با CSS



۳۰۰	وصل کردن شیوه‌های بیرونی
۳۰۰	اعمال رنگ پس‌زمینه
۳۰۲	اعمال شیوه روی عناصر فرم
۳۰۳	پردازش فرم و تأیید اعتبار
۳۰۴	تأیید اعتبار HTML5
۳۰۶	رفتار Validate Form
۳۰۸	تعیین یک رویداد یا فعال کننده
۳۰۹	تأیید اعتبار کنترل‌های فرم
۳۱۰	تغییر ترتیب رفتار یک کنترل فرم
۳۱۱	مطالعه بیشتر

درس ۱۳: مدیریت وب سایت

۳۱۴	شروع به کار
۳۱۴	ایجاد یک اتصال ریموت
۳۱۷	دیدن فایل‌ها روی یک سرور وب ریموت
۳۱۸	انتقال فایل‌ها با Get و Put
۳۲۰	آزمایش یکپارچگی سایت
۳۲۰	بررسی لینک‌ها در سایت
۳۲۲	ایجاد گزارش‌های سایت
۳۲۳	درک مشکلات گزارش شده
۳۲۴	پیدا کردن مشکل یک مورد لیست شده
۳۲۵	راه انداختن سایت
۳۲۶	چک‌لیست راه‌اندازی سایت
۳۲۶	آپلود کردن سایت
۳۲۷	مطالعه بیشتر

ضمیمه

۳۲۹	بازنشانی پنل‌ها و ابزارهای دریم‌ویور
۳۲۹	فایل‌های تمرین کتاب

درس ۱

نگاهی به دریم ویور

SPRING 2007
DISCOVER





چیزهایی که در این درس یاد می‌گیرید

◀ نگاهی به امکانات دریم‌ویور CC

◀ چگونگی عملکرد وب

◀ مقدمه‌ای بر HTML

چه یک طراح وب تازه‌کار و چه یک توسعه‌دهنده باتجربه باشید، دریم‌ویور یک ابزار جامع است که می‌توانید از آن برای طراحی، چیدن و مدیریت سایت استفاده کنید. در این درس، نگاهی به امکانات کلیدی دریم‌ویور انداخته و درک بهتری از عملکرد یک صفحه وب به‌دست می‌آورید.

شروع به کار

قبل از شروع، مطمئن شوید که ابزارها و پنل‌های شما با این درس یکی هستند. برای این کار باید فضای کار خود را به حالت اول برگردانید. برای این کار به ضمیمه این کتاب مراجعه کنید.

در این درس با چند فایل از پوشه dw01lessons کار خواهید کرد. مطمئن شوید که این پوشه را روی هارددیسک خود کپی کرده‌اید.

نکته

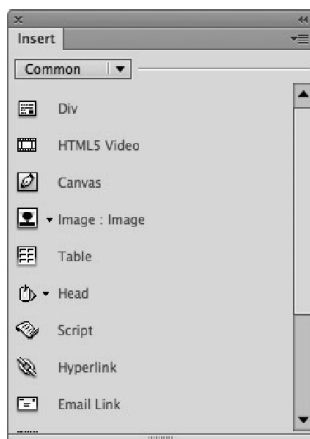
اگر می‌خواهید کار را شروع کرده و یک صفحه ایجاد کنید، مستقیماً به قسمت "ساختار و خاصیت‌های تگ" در همین درس بروید. وگرنه، چند صفحه بعدی نگاهی به قابلیت‌ها و امکانات دریم‌ویور CC می‌اندازند.

دریم‌ویور چیست؟

دریم‌ویور یک ابزار طراحی و توسعه وب برای کاربران تازه‌کار و باتجربه است. در طول سال‌ها این ابزار، بهترین برنامه ایجاد و مدیریت وب سایت‌ها بوده و محیطی خلاق برای طراحان و توسعه‌دهندگان فراهم آورده است. چه وب سایت طراحی می‌کنید، یا محتویات تلفن‌های همراه را ایجاد می‌نمایید یا اپلیکیشن‌های مبتنی بر سرور پیچیده را اسکریپت‌نویسی می‌کنید، دریم‌ویور چیزی برای پیشنهاد دادن دارد.

ابزارهای طراحی و چیدمان

منوها و پنل‌های پر از آیکون دریم‌ویور کار قرار دادن و اعمال فرمت روی متن‌ها، تصاویر، و مدیاها (مانند فایل‌های ویدئویی HTML5 و فیلم‌های فلش) را آسان کرده‌اند. این بدان معنی است که می‌توانید صفحه‌های وب جذاب و پر از امکاناتی را بدون دانستن یک خط کد ایجاد کنید- دریم‌ویور وظیفه ساختن کد پشت‌صحنه را بر عهده می‌گیرد. دریم‌ویور گرافیک‌ها را از ابتدا برای شما ایجاد نمی‌کند به جای آن با فتوشاپ یکپارچه بوده و بنابراین می‌توانید گرافیک‌ها از درون برنامه وارد کرده و تصحیح کنید. شکل ۱-۱ پنل Insert برای قرار دادن اشیای مختلف به درون صفحه را نشان می‌دهد.



شکل ۱-۱: پنل Insert اشیایی از دسته‌های مختلف را پشتیبانی کرده و به شما اجازه داده تا به آسانی فرم‌های وب، تصاویر و مدیاها را به صفحه وب خود اضافه کنید.

مدیریت سایت و FTP

دریم‌ویور دارای هر چیزی است که برای مدیریت کامل سایت به آن نیاز دارید که شامل قابلیت‌های File Transfer Protocol یا FTP بین یک سرور و ماشین محلی شما؛ اشیاء با قابلیت استفاده مجدد (مانند الگوهای صفحه و موارد کتابخانه)؛ و ابزارهای بهینه‌ساز سایت (مانند بررسی‌کننده لینک و گزارش‌های سایت) بوده تا بتوانید مطمئن شوید سایت به خوبی کار کرده و دارای ظاهر مناسبی می‌باشد. اگر صفحه‌های خود را با Cascading Style Sheets یا CSS طراحی می‌کنید، ابزار W3C Validation و Browser Compatibility Check در پیدا کردن مشکلات احتمالی برای نمایش صفحه در مرورگرهای مختلف وب به شما کمک می‌کنند.

محیط کدنویسی و ویرایشگر متن

دریم‌ویور اجازه کار کردن در نمای Code سند را نیز به شما می‌دهد که یک ویرایشگر متنی قدرتمند است. امکاناتی مانند رنگی بودن کدها، تورفتگی، و کمک‌های بصری باعث شده تا دریم‌ویور یک ابزار ویرایشگر متن یا محیط کدنویسی عالی برای طراحان وب با هر سطحی باشد. شکل ۱-۲ این نما را نشان می‌دهد.

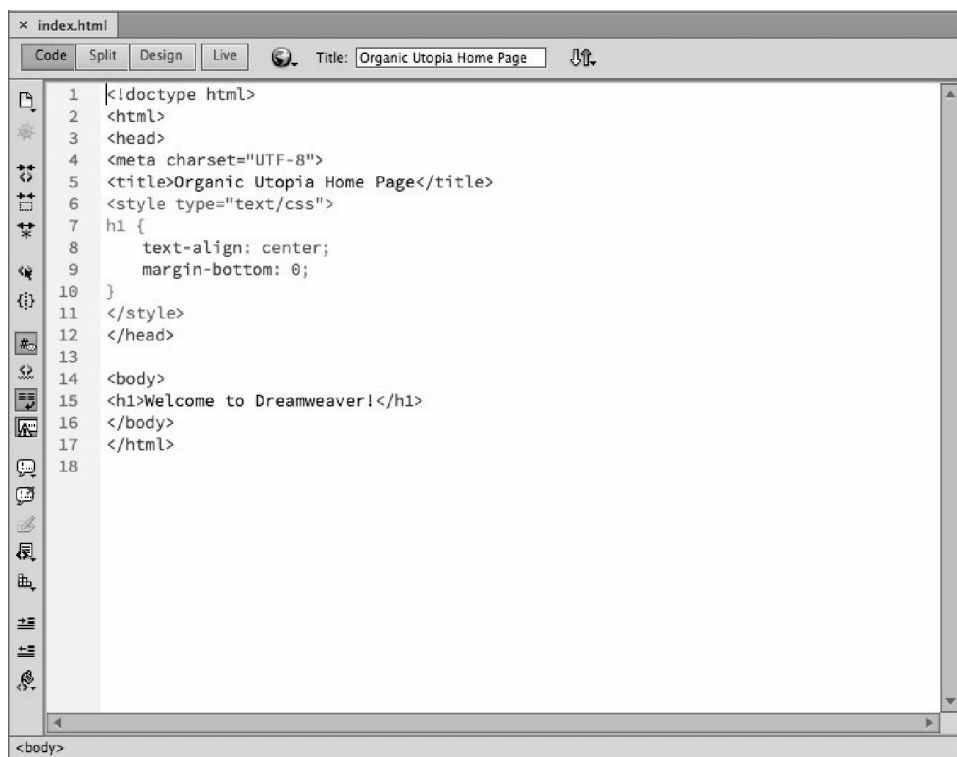
برای توسعه‌دهندگان با تجربه‌تر، دریم‌ویور از کدنویسی و زبان‌های اسکریپت‌نویسی مانند جاوااسکریپت و زبان‌های مبتنی بر سرور مانند PHP پشتیبانی می‌کند. منوهای خصوص و پنل‌های کدنویسی در ساختن صفحه‌ها و برنامه‌ها با زبان مناسب صفحه وبی که ایجاد می‌کنید به شما کمک می‌کنند.

نکته

زبان‌های اسکریپت‌نویسی مانند آن‌هایی که برای ایجاد سایت‌های اینتراکتیو یا تجاری استفاده می‌شوند، دو دسته دارند: مبتنی بر کلاینت و مبتنی بر سرور. زبان‌های مبتنی بر کلاینت مانند جاوااسکریپت در مرورگر



شما اجرا می‌شوند در حالی که زبان‌های مبتنی بر سرور مانند PHP به نصب بودن نرم‌افزار خاصی روی سرور نیاز دارند تا اجرا شوند.

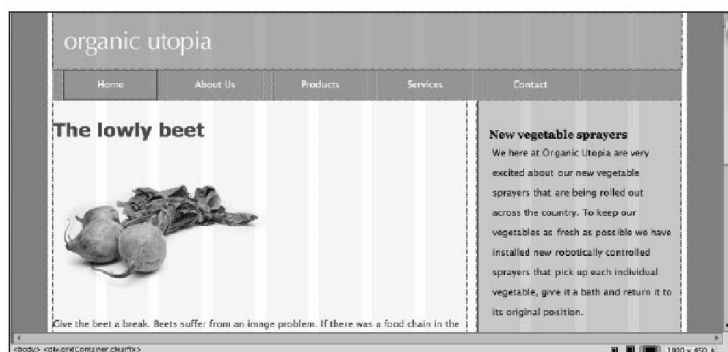
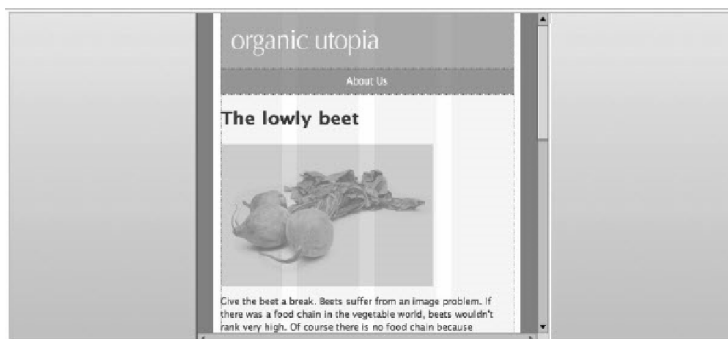


شکل ۱-۲: نمای Code یک ویرایشگر متنی قدرتمند برای اسکریپت‌نویسی و کدنویسی است.

امکانات طراحی و توسعه برای تلفن‌های همراه

ابزارهای دریم‌ویور با پیشرفت وب، پیشرفته کرده‌اند. آخرین نسخه‌های این نرم‌افزار دارای امکانات زیادی است که برای کمک به طراحی ظاهر مناسب سایت در تلفن‌های همراه و تبلت‌ها کمک می‌کند. ویوپورت‌های Fluid Window Size و Grid Layout به شما اجازه طراحی صفحات با استفاده از یک شبکه پاسخ‌دهنده با اندازه‌های صفحه مختلف برای تلفن‌های همراه و تبلت‌ها می‌دهد.

به‌علاوه، دریم‌ویور از Media Queries نیز پشتیبانی می‌کند که یک امکان CSS3 بوده که برای ایجاد چیدمان‌های صفحه منحصربه‌فرد برای صفحه‌هایی با اندازه‌های مختلف است. برای کاربران پیشرفته‌تر، پشتیبانی از JQuery Mobile نیز وجود دارد که اینترفیس‌های کاربری برای تجهیزات با صفحه لمسی ایجاد می‌کند. همچنین از ایجاد برنامه‌های بومی برای سیستم‌های عامل iOS و اندروید از یکپارچگی PhoneGap پشتیبانی می‌کند.



شکل ۱-۳: ویوپورت‌های Multiple Window Size اجازه دیدن صفحات در اندازه‌های صفحه معمول برای تلفن‌های همراه و دیگر تجهیزات را می‌دهد.

چه کسی از دریم‌ویور استفاده می‌کند؟

محبوبیت دریم‌ویور به علت انعطاف بالای آن است. توانایی آن برای ایجاد یک سایت از مفهوم تا اجرا- و فراهم آوردن نگهداری‌های بعد از آن- باعث شده تا این یک ابزار پرکاربرد بین حرفه‌ای‌ها و مؤسسات آموزشی بوده و در عین حال آسانی و سادگی کار کردن با آن برای طراحان تازه‌کار نیز یک مزیت بزرگ است. استفاده از



دریم‌ویور برای پروژه‌های شخصی یا توسط تجارت‌های کوچک و حرفه‌ای‌های مدیا مانند عکاسان و نقاشان برای طراحی سایت چیز غیرعادی نیست.

امکانات فضای کار دریم‌ویور

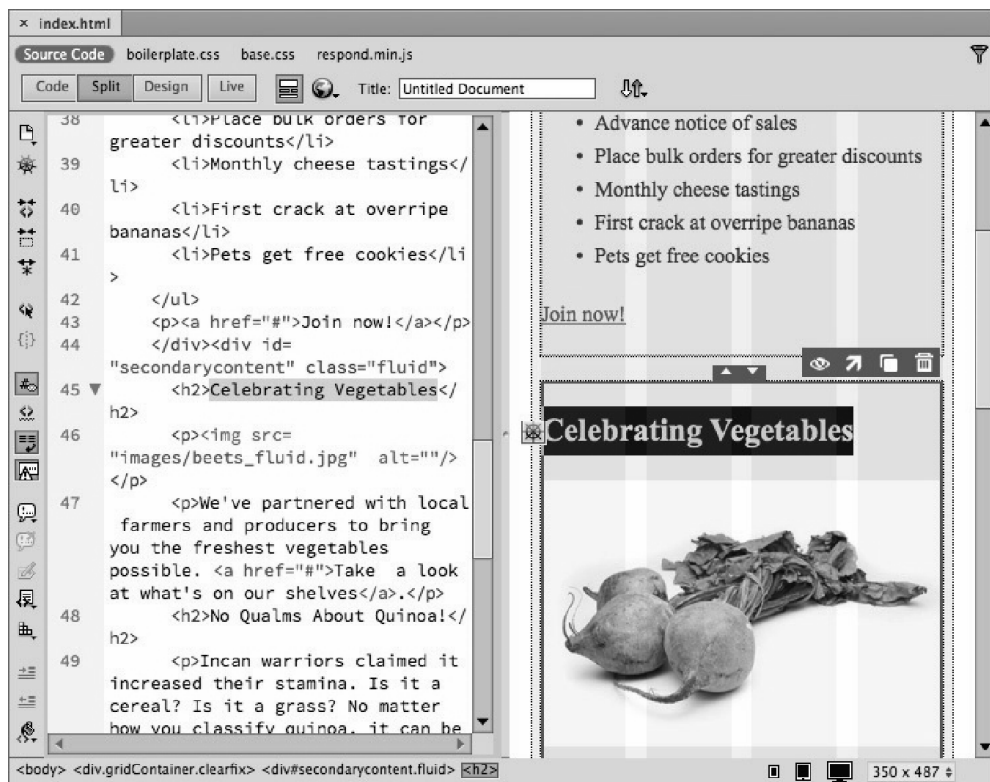
این کتاب به اکتشاف، یادگیری و استفاده از تمام چیزهایی که دریم‌ویور پیشنهاد می‌دهد، می‌پردازد. این بخش نگاهی به بعضی از امکانات کلیدی این برنامه می‌اندازد.

چهار نما: وقتی با یک سند کار می‌کنید، دریم‌ویور اجازه دیدن کار در یکی از چهار نما را به شما می‌دهد: Code، Split، Design یا Live View. حالت پیش‌فرض Design به شما اجازه اضافه کردن عناصر به صفحه از طریق روش‌های بصری می‌دهد مانند کشیدن اشیاء به روی صفحه، انتخاب آن‌ها از پنل Insert یا با اضافه کردن مستقیم متن، تصویر و محتویات مولتی‌مدیا. طراحان با تجربه‌تر وب و کدنویس‌ها می‌توانند از نمای Code برای ویرایش کد HTML یک سند و نوشتن اسکریپت‌ها استفاده کنند که با کمک‌های بصری و رنگی کردن عناصر کد کار را راحت‌تر کرده است.

برای کسانی که چیزی در وسط می‌خواهند، نمای Split هر دو نمای Design و Code را به صورت همزمان فراهم می‌آورد. می‌توانید به آسانی حالت‌های نمایش را در هر زمانی با یک کلیک در نوار ابزار Document تغییر دهید. نمای Live به شما اجازه می‌دهد تا صفحه را در حالتی ببینید که در یک مرورگر ظاهر می‌شود و با این کار دیگر مجبور به ترک برنامه برای دیدن پیش‌نمایش طراحی خود نخواهید بود (شکل ۱-۴).

قابلیت FTP داخلی: می‌توانید به آسانی با استفاده از قابلیت‌های کشیدن و انداختن پنل Files برای آپلود و دانلود فایل‌ها به سرور یا از آن استفاده کنید. همچنین می‌توانید از دکمه Get/Pu در هر زمان استفاده کرده تا صفحاتی که هم اکنون روی آن‌ها کار می‌کنید را پست کنید. در هر صورت، نیازی به یک نرم‌افزار جداگانه نیست. دریم‌ویور عملکرد Check In/Check Out و امکانات همزمان کردن را نیز فراهم آورده است؛ آن‌ها اجازه می‌دهند تا چند نفر بتوانند به صورت همزمان روی یک سایت کار کنند بدون این که مشکلی به وجود بیاید.

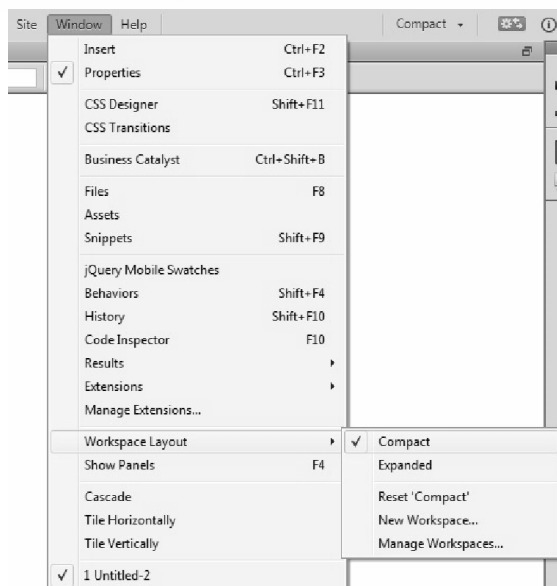
پنل‌های Page و Insert: در پنل Insert می‌توانید آیکون‌های زیادی برای عناصر معمول صفحه‌های وب را ببینید که از طریق آن می‌توانید عناصری را با یک کلیک به صفحه خود اضافه کنید. می‌توانید از پنل‌های دیگر برای تنظیم دقیق هر عنصر صفحه استفاده کرده تا مطمئن شوید که دقیقاً همان چیزی را می‌بینید که می‌خواهید. در پنل Insert پیش‌فرض ابزارهایی برای اعمال فرمت روی متن، ایجاد فرم و ایجاد چیدمان‌ها وجود دارد. همچنین می‌توانید یک سربرگ Favorites را با آیکون‌های پرکاربرد خود پر کنید.



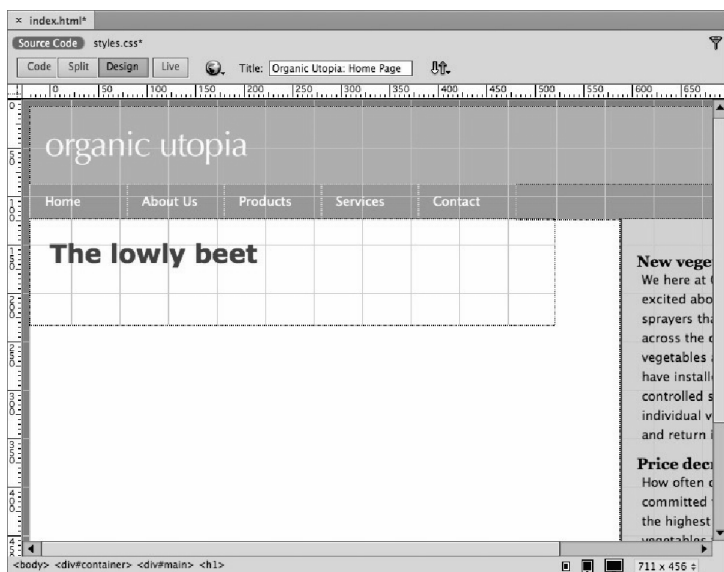
شکل ۱-۴: نمای Split اجازه ویرایش بصری صفحه را به شما می‌دهد در حالی که می‌توانید کد تولیدکننده صفحه را نیز ببینید.

چیدمان‌های فضای کار قابل سفارشی کردن: می‌توانید ترکیب‌ها موقعیت‌های پنل‌ها و ابزارها را ذخیره کرده تا در هر زمانی بتوانید آن‌ها را به راحتی فراخوانید. همچنین می‌توانید چیدمان‌های فضای کار مختلفی را برای کاربران مختلف ذخیره کرده یا فضاهای کار متفاوتی را برای وظایف مختلف ایجاد کنید مانند کد نویسی یا طراحی چیدمان صفحه. در شکل ۱-۵ چگونگی انتخاب یک چیدمان فضای کار را می‌بینید.

کمک‌های بصری قدرتمند: می‌توانید از کمک‌های بصری مفید در هنگام طراحی استفاده کنید مانند راهنماها، خط‌کش‌ها، ابزارهای اندازه‌گیری و شبکه تعیین موقعیت قابل‌تغییر. بسیاری از این امکانات را می‌توانید در منوی View پیدا کنید. برگه‌های شیوه Design-Time دریم‌ویور اجازه تغییر ظاهر صفحه را برای فرآیند ویرایش داده که باعث شده ایجاد چیدمان سریع‌تر و آسان‌تر شده بدون این که مجبور باشید ظاهر کل صفحه را به صورت یکجا تغییر دهید (شکل ۱-۶).

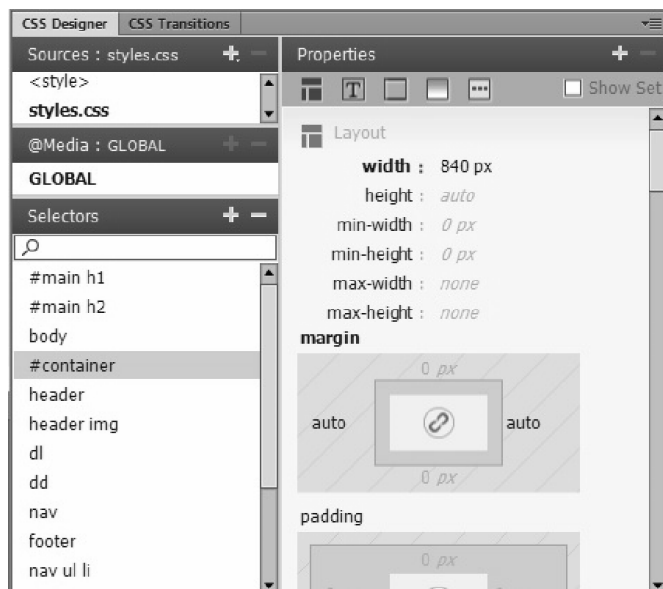


شکل ۱-۵: می‌توانید یک چیدمان فضای کار خاص را انتخاب کرده تا ترتیب پنل‌هایی که مناسب کار شما هستند را تغییر دهید.



شکل ۱-۶: خط‌کش‌ها، یک شبکه سند، و راهنماها اجازه تعیین اندازه و مکان موارد روی صفحه را با دقت زیاد می‌دهند.

CSS Designer: می‌توانید با استفاده از پنل CSS Designer از مزیت گزینه‌های بسیار زیاد طراحی و اعمال فرمت CSS استفاده کنید که به شما اجازه ایجاد، ویرایش و مدیریت بصری شیوه‌ها را در هر زمانی از طریق یک پنل می‌دهد (شکل ۱-۷).



شکل ۱-۷: پنل CSS Designer یک رابط بصری برای اعمال شیوه روی صفحه فراهم می‌آورد.

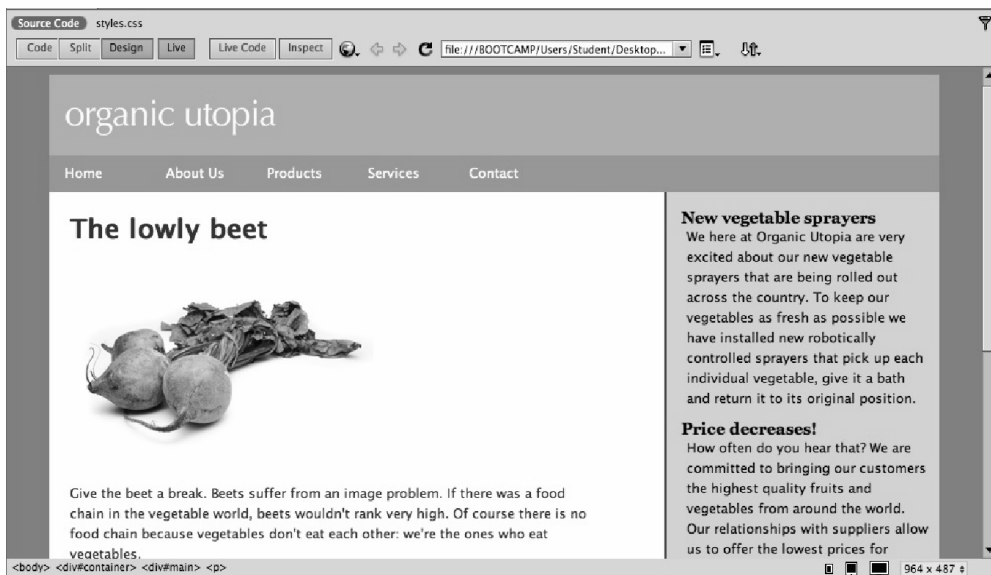
نمای Live View و ابزار Live Code

باتجربه‌ها به شما می‌گویند که ویرایشگرهای بصری وب معمولاً چیز متفاوتی را نسبت به مرورگرها نمایش می‌دهند. با افزایش قابلیت‌های اسکرپت‌نویسی، نیاز به طراحی حالت‌های متفاوت صفحه وب افزایش یافته است (شامل منوها، پنل‌ها و عناصر اینترفیس). طبیعت استاتیک نمای Design در دریم‌ویور اغلب با نیازهای پیشرفته کاربران منطبق نیست.

نمای Live View دریم‌ویور از موتور رندر وب‌کیت (WebKit) استفاده می‌کند (که پایه سافاری و گوگل کروم است) تا یک نمای صحیح‌تر از صفحه شما را نمایش دهد. (شکل ۱-۸).

وقتی در نمای Live View هستید، ابزار Live Code فعال است. ابزار Live Code به شما اجازه داده تا در زمان واقعی ببینید که تغییر بصری یک صفحه چگونه کد پشت آن را تغییر می‌دهد. اگر عناصر اینتراکتیوی مانند منوهای پایین افتادنی یا پنل‌های آکاردئونی را اضافه کرده باشید، می‌توانید به صورت بصری یک مورد روی صفحه را انتخاب کرده و ببینید کد HTML آن چگونه تغییر می‌کند.

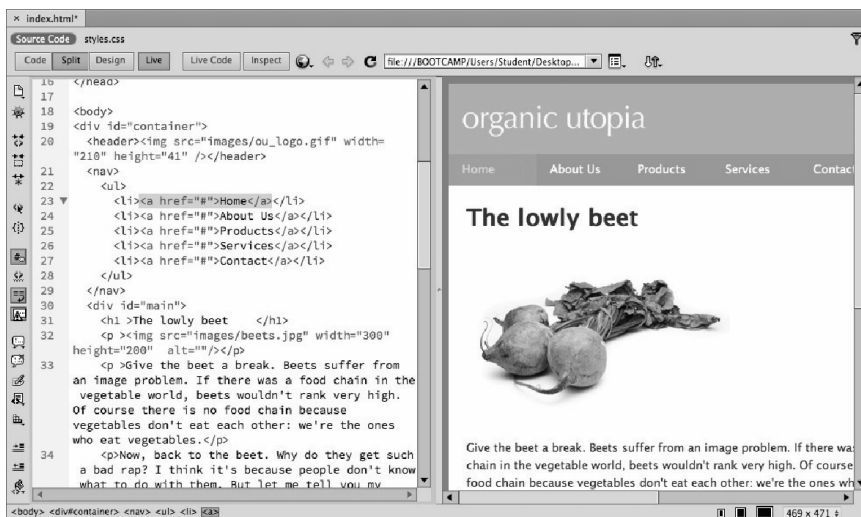
همچنین می‌توانید از دکمه Freeze JavaScript (یا کلید F6) استفاده کنید. با این کار صفحه شما در حالت خاصی فریز می‌شود (به‌عنوان مثال با یک منو که در حالت باز قفل شده و حالت قرار گرفتن ماوس روی آن دیده می‌شود). سپس می‌توانید این عناصر اینتراکتیو را به صورت مستقیم در دریم‌ویور ویرایش کنید.



شکل ۸-۱: نمای Live View به شما اجازه دیدن پیش‌نمایش صفحه را داده تا بتوانید ظاهر آن را در یک مرورگر ببینید.

ابزار CSS Inspection و Enable/Disable

امکان دیگری که هنگام استفاده از Live View فعال است، حالت Inspect Mode می‌باشد. این حالت به کاربران اجازه داده تا با قرار دادن ماوس روی یک عنصر درون صفحه، نگاهی به مدل بصری و ساختار صفحه بیندازند. وقتی در حالت Inspect Mode ماوس را روی یک عنصر قرار می‌دهید، رابطه میان عناصر HTML روی صفحه و شیوه نسبت داده شده به آن‌ها را می‌بینید. این باعث کوتاه شدن زمان تعیین مکان شیوه برای هر شی روی صفحه می‌شود. با این حال وقتی این امکان با امکان Enable/Disable جفت شود، از این هم قدرتمندتر می‌شود. امکان Enable/Disable به شما اجازه داده تا به صورت موقت یک شیوه اعمال شده روی صفحه خود را غیرفعال کنید. هنگام کار کردن با طراحی‌های پیچیده یا ناآشنا که در آن نصف کار درک چگونگی استفاده از شیوه‌ها است، این خیلی مفید خواهد بود. غیرفعال کردن یک شیوه، مشخصات آن را حذف کرده تا بتوانید به صورت بصری نتایج را مشاهده کنید. دقت کنید که غیرفعال کردن همیشه موقت است و به آسانی و با کلیک روی Enable می‌توان آن را برگرداند (شکل ۹-۱).

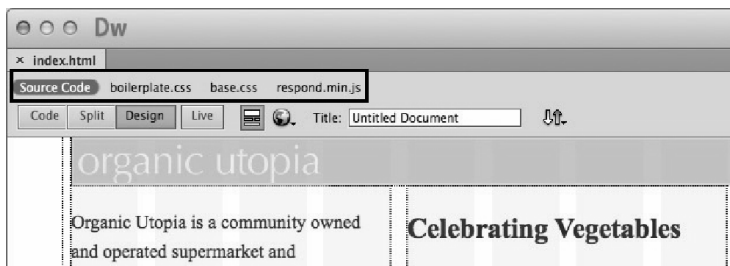


شکل ۹-۱ در حالت Inspect Mode، قرار دادن ماوس روی عناصر در نمای Design، کد HTML و CSS آن را نشان می‌دهد.

ابزار Related Files

پروژه‌های مبتنی بر وب هر روز پیچیده‌تر از قبل می‌شوند و اغلب می‌بینید که حتی یک صفحه ساده از اجزای مختلفی تشکیل شده است. این موارد می‌توانند شامل Cascading Style Sheets (CSS)، فایل‌های جاوااسکریپت خارجی و موارد دیگر باشند. دریم‌ویور دارای امکانی است که در طراحی و مدیریت سایت‌ها که دارای اشیاء مختلفی هستند به شما کمک می‌کند.

نوار Related Files در بالای پنجره سند و پایین سربرگ‌های سند قرار دارد. این نوار تمام فایل‌های مختلفی را نشان می‌دهد که وقتی ترکیب شوند صفحه وب کامل شده را نشان می‌دهند. می‌توانید با استفاده از نوار Related Files درون این فایل‌ها جابجا شوید بدون این که حالت پیش‌نمایش بصری صفحه را از دست بدهید. نمای Design یا Live View همیشه فایل پدر را نشان می‌دهند اما اکنون می‌توانید هر کدام از فایل‌های مرتبط را ویرایش کنید (شکل ۱۰-۱).

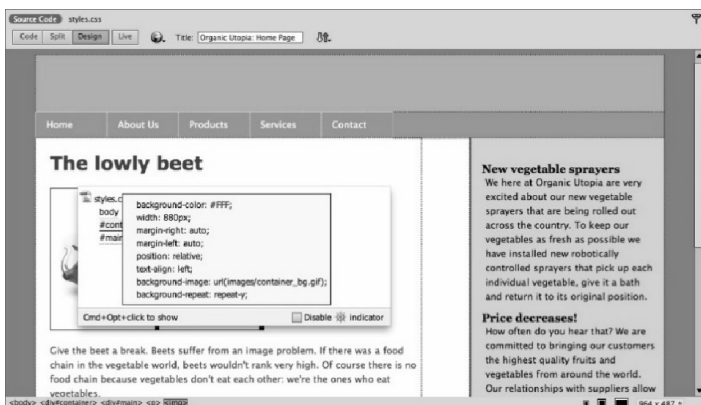


شکل ۱۰-۱ نوار Related Files فایل‌های مختلفی را به شما نشان می‌دهد که بخشی از صفحه کامل شده هستند.



ابزار Code Navigator

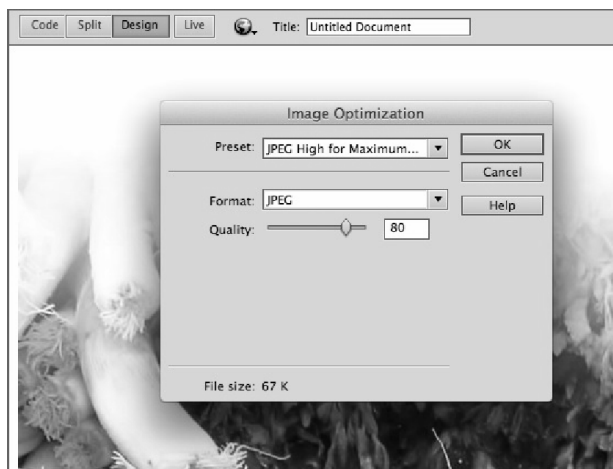
ابزار Code Navigator در نمای Design فعال بوده و وقتی ماوس را روی یک عنصر درون صفحه قرار می‌دهید عمل می‌کند. کلیک روی Navigator به شما اجازه داده تا خلاصه‌ای از هر شیوه CSS اعمال شده را ببینید و اگر این را انتخاب کنید، می‌توانید روی شیوه کلیک کرده تا کد را به صورت مستقیم ببینید. مزیت این است که دیگر نیاز به جستجو درون برگه‌های شیوه نیست تا یک قانون خاص را پیدا کنید؛ تنها با چند کلیک می‌توانید به آن برسید (شکل ۱-۱۱).



شکل ۱-۱۱ ابزار Code Navigator به شما اجازه داده تا به آسانی مکان و مشخصات شیوه‌های CSS خود را در نمای Design ببینید.

اشیا هوشمند فتوشاپ

دریم‌ویور از اشیای هوشمند (Smart Objects) فتوشاپ پشتیبانی می‌کند، یعنی می‌توانید یک فایل PSD را به درون یک صفحه وب در دریم‌ویور کشیده، تصویر را برای وب بهینه کرده و حتی اندازه آن را تغییر دهید (شکل ۱-۱۲).



شکل ۱-۱۲: قرار دادن یک فایل فتوشاپ درون دریم‌ویور تبدیل خودکار به یک گرافیک وب مناسب مانند JPG یا PNG یا GIF را فعال می‌کند.



همچنین اگر تصمیم گرفتید تا فایل PSD اصلی را بعداً به‌روز کنید، یک فلش قرمز در تصویر درون دریم‌ویور ظاهر می‌شود که نشان‌دهنده تغییر کردن فایل اصلی است. اکنون می‌توانید با کلیک روی دکمه Update from Original در پنل Properties نسخه جدید تصویر را جایگزین کنید.

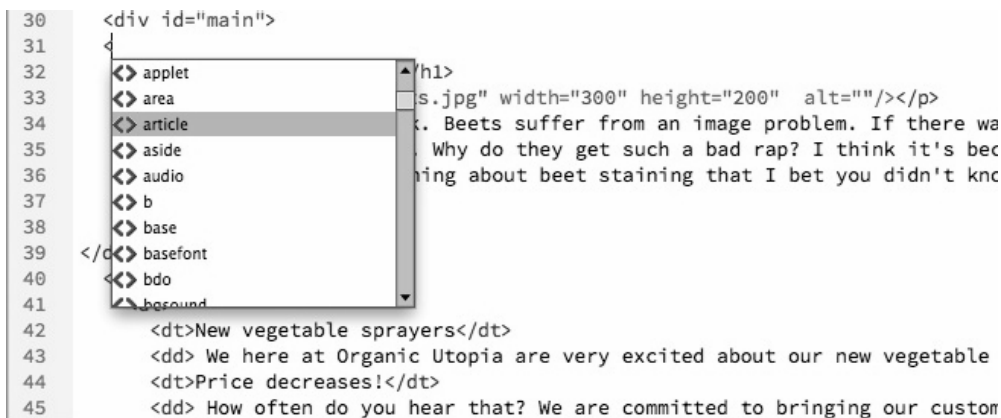
یشتیانی از سیستم‌های مدیریت محتوا

دریم‌ویور اجازه ایجاد و آزمایش پشتیبانی برای سیستم‌های مدیریت محتوا مانند وردپرس، جوملا! و دروپال (Drupal) را می‌دهد. یک نرم‌افزار مدیریت محتوا (یا به خلاصه CMS) همانند وردپرس به کاربران اجازه انتشار آسان محتویات را داده و دارای امکاناتی مانند آرشیو خودکار و یکپارچگی پایگاه داده می‌باشند. در گذشته طراحان از ایجاد طراحی‌های صفحه با دریم‌ویور برای یک CMS می‌ترسیدند زیرا این سیستم کاملاً مبتنی بر ترکیب صفحات دینامیک (اغلب PHP) است که پیش‌نمایش آن‌ها در دریم‌ویور قابل دیدن نبود. برای طراحان یا کاربرانی که به کد علاقه ندارند، پیچیدگی این فایل‌ها ترسناک است. اکنون دریم‌ویور می‌تواند در پیدا کردن فایل‌های مربوط مورد نیاز برای قرار دادن صفحات درون فریم‌ورک CMS به شما کمک کند.

راهنمای کد HTML5، CSS3 و PHP

برای کاربران پیشرفته‌تر، اکنون پشتیبانی از راهنمای کد برای HTML5 و CSS3 وجود دارد. این بدان معنی است که "کتابخانه" دستورات HTML و CSS درون دریم‌ویور اکنون بزرگ‌تر از همیشه بوده که یک علامت خوب برای طراحان و برنامه‌نویسان، است که باید صفحات وب مدرن ایجاد کنند.

به‌علاوه کاربران پیشرفته که از زبان‌های اسکریپت‌نویسی مانند PHP استفاده می‌کنند خوشحال خواهند شد که بدانند دریم‌ویور از دستورات PHP نیز پشتیبانی می‌کند. این شامل راهنمای کد، کامل کردن کد و بررسی عبارات و پشتیبانی کامل از توابع، ثابت‌ها و کلاس‌های مرکزی است. راهنمای کد PHP بهبودهای زیادی پیدا کرده است (شکل ۱-۱۳).



شکل ۱-۱۳: دریم‌ویور پشتیبانی کاملی از راهنمای کد HTML5، CSS3 و PHP فراهم آورده است.



چگونگی عملکرد وب سایت‌ها

قبل از این که به سراغ ایجاد صفحات وب برویم (و سپس یک وب سایت)، ایده خوبی است که اصول چگونگی کارکرد وب سایت‌ها، چگونگی نمایش آن‌ها برای کاربران، و چیزهایی که باید بدانید تا مطمئن شوید که وب سایت دارای ظاهر خوبی بوده و به خوبی عمل می‌کند، را ببینید.

یک فلوچارت ساده

وقتی آدرس یک وب سایت را تایپ می‌کنید، چه اتفاقی می‌افتد؟ اغلب کاربران حتی درباره آن فکر نمی‌کنند. آن‌ها فقط یک URL (Uniform Resource Locator) را تایپ کرده و وب سایت ظاهر می‌شود. آن‌ها اغلب نمی‌دانند که در پشت‌صحنه چه کارهای زیادی انجام می‌شود تا از نمایش وب سایت روی کامپیوتر آن‌ها اطمینان حاصل شود تا آن‌ها بتوانند خرید خود را انجام داده، ایمیل را چک کنند یا برای یک پروژه تحقیق کنند. شکل ۱-۱۴ یک فلوچارت برای عملکرد وب سایت را نشان می‌دهد.



شکل ۱-۱۴: وقتی از طریق مرورگر خود برای یک صفحه وب تقاضا می‌دهید، این درخواست به یک سرور ارسال شده که درخواست را اداره کرده و فایل‌های لازم برای نمایش را به مرورگر ارسال می‌کند.

وقتی یک URL یا آدرس IP را در نوار آدرس مرورگر وب خود تایپ می‌کنید، در حقیقت به یک کامپیوتر ریموت (Remote Computer) وصل می‌شوید که یک سرور (Server) نامیده می‌شود و اسناد، تصاویر و منابع لازم برای نمایش صفحه‌های سایت را دریافت می‌کنید. صفحه‌های وب به صورت یک محصول کامل شده تحویل کامپیوتر شما داده نمی‌شوند؛ مرورگر وب شما مسئول ساختن و تعیین فرمت‌های صفحه بر مبنای کد HTML درون صفحات هستند. HTML (Hypertext Markup Language) یک زبان ساده و مبتنی بر تگ (یا برچسب) است که به مرورگر شما می‌گوید چگونه و کجا تصاویر، متن و فایل‌های مدیا را قرار داده و فرمت‌هایی را روی آن‌ها اعمال کند. صفحه‌های وب به زبان HTML هستند و دریم‌ویور هنگام ساختن صفحات در نمای Design کد HTML مناسب را تولید می‌کند.

یک فراهم‌آورنده اینترنت (ISP) به شما اجازه وصل شدن به اینترنت را می‌دهد. بعضی از ISP‌های شناخته شده Verzion، Comcast و Time Warner Cable هستند. شما صفحه‌های وب روی یک اتصال اینترنت را با استفاده از یک مرورگر مانند اینترنت اکسپلورر، فایرفاکس، کروم یا سفاری می‌بینید. یک مرورگر می‌تواند صفحه‌های وب و محتویات آن‌ها شامل متن، تصاویر و ویدئوها را تفسیر کرده و نمایش دهد.



نام‌های دامین و آدرس‌های IP

وقتی آدرس یک وب سایت را وارد می‌کنید، معمولاً نام دامین وب سایت (مانند DigitalClassroom.com) را وارد می‌کنید. دارنده وب سایت این نام دامین را خریداری کرده و از آن برای پوشاندن یک آدرس IP استفاده می‌کند که یک آدرس عددی می‌باشد که برای تعیین مکان و برقراری تماس با صفحه‌ها و فایل‌های یک وب سایت استفاده می‌شود.

بنابراین مرورگر از کجا می‌فهمد که یک دامین به چه آدرس IP وصل است و آن نیز به چه وب سایتی می‌رسد؟ مرورگر از یک سرور Domain Name Service (DNS) استفاده می‌کند که اتصال بین نام دامین و آدرس IP را برقرار می‌کند.

سرورها و میزبان‌های وب

یک سرور DNS مسئول انطباق یک نام دامین به آدرس IP آن است. می‌توانید سرور DNS را به‌عنوان یک اپراتور تلفن در یک شرکت تلفن در نظر بگیرید که تماس‌ها را از طریق یک سویچ‌بورد بزرگ وصل می‌کند. سرورهای DNS معمولاً توسط میزبان وب یا ثبت‌نام‌کننده‌هایی که دامین از آن‌ها خریداری شده است نگهداری می‌شوند. وقتی یک انطباق پیدا شود، درخواست از کاربر شما به سرور مناسب و پوشه‌هایی که وب سایت در آن‌ها قرار دارد ارسال می‌شود. وقتی درخواست به اشتراک صحیح رسید، سپس سرور آن را به اولین صفحه وب سایت هدایت می‌کند که اغلب دارای نام index.html یا default.html یا هر چیزی است که سرور برای شناسایی صفحه شروع پیش‌فرض از آن استفاده می‌کند.

یک سرور، ماشینی است که خیلی شبیه به کامپیوتر رومیزی شما می‌باشد اما می‌تواند ترافیک از هزاران کاربر (اغلب در یک زمان) را اداره کرده و اتصال دائمی با اینترنت دارد تا وب سایت شما ۲۴ ساعت روز قابل دسترسی باشد. سرورها معمولاً توسط یک میزبان وب نگهداری می‌شوند. یک سرور وب منفرد بعضی وقت‌ها میزبان صدها وب سایت است. سرویس‌های میزبان وب توسط انواع فراهم‌آورنده‌ها موجود است. همچنین بسیاری از شرکت‌های بزرگ میزبانی وب سایت‌های خود را خود انجام می‌دهند.

نقش مرورگر وب

یک مرورگر وب برنامه‌ای است که صفحه‌های HTML را دانلود کرده و نمایش می‌دهد. هر بار با کلیک روی یک لینک یا تایپ آدرس وب سایت برای دیدن یک صفحه وب درخواست می‌دهید، در حقیقت برای یک صفحه HTML و هر فایلی که در آن قرار دارد درخواست می‌دهید. وظیفه مرورگر بازسازی و نمایش «صفحه برمبنای دستورالعمل‌هایی است که در کد HTML قرار داشته که چیدمان و فرمت متن، تصاویر، و دیگر موارد استفاده شده درون صفحه را مشخص می‌کند.



مقدمه‌ای بر HTML

HTML چیزی است که باعث شده وب کار کند؛ صفحه‌های وب با استفاده از کد HTML ساخته می‌شوند که توسط مرور وب خوانده و استفاده شده تا متن، تصاویر، و ویدئوهای درون صفحه را چیده و فرمت‌های لازم روی آن‌ها اعمال شود. همان طور که صفحه‌های وب را در نمای Design طراحی می‌کنید، دریم‌ویور کد لازم را در پشت صحنه ایجاد می‌کند.

برخلاف چیزی که ممکن است فکر کنید، HTML یک زبان برنامه‌نویسی نیست بلکه یک زبان علامت‌گذاری مبتنی بر متن ساده است. HTML متعلق به دریم‌ویور نیست - شما می‌توانید HTML را در هر ویرایشگر متنی ایجاد و ویرایش کنید حتی می‌توانید این کار را در ویرایشگرهای بسیار ساده مانند ویندوز نت‌پد یا TextEdit در Mac OS X انجام دهید. کار دریم‌ویور این است که یک روش بصری برای ایجاد صفحات وب فراهم آورده بدون این که مجبور باشید کدی را با دست تایپ کنید. اما اگر بخواهید با کد کار کنید، نمای Code دریم‌ویور یک ویرایشگر متنی با امکانات کامل مانند رنگ کردن کد و ابزارهای اعمال فرمت است که کار نوشتن و خواندن HTML و دیگر زبان‌های وب را آسان می‌کند.

ساختار و خاصیت‌های تگ

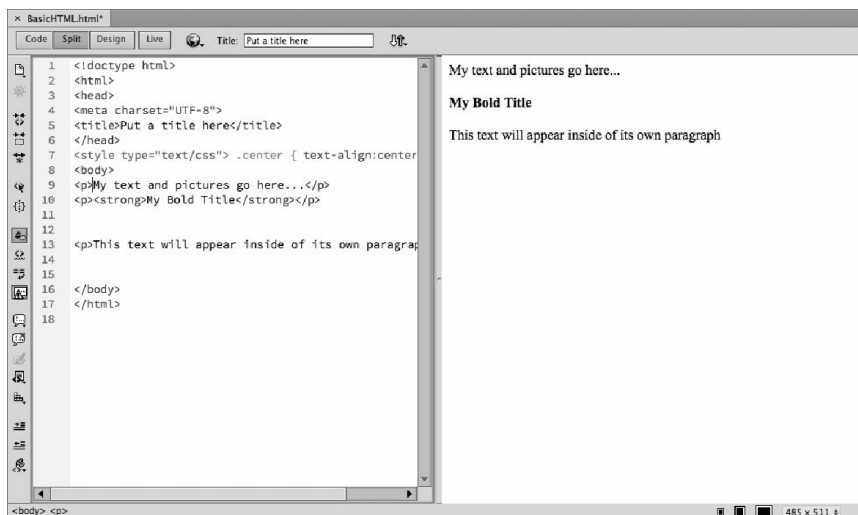
این تمرین برای کاربرانی است که کاملاً با HTML و دریم‌ویور غریبه هستند و مفاهیم اولیه مانند نقش تگ‌ها در اسناد HTML را نشان می‌دهد. HTML از تگ‌ها یا کلمه‌های درون براکت (< >) استفاده می‌کند که می‌توانید از آن‌ها برای تعیین مکان یا اعمال فرمت روی محتویات استفاده کنید. بسیاری از تگ‌ها نیازمند یک تگ بسته هستند که همان کلمه کلیدی است که در آن یک اسلش (/) وجود دارد.

1 دریم‌ویور را اجرا کنید. دستور Open >> File را انتخاب کنید. وقتی پنجره Open باز شد، به پوشه dw01lessons بروید. فایل BasicHTML.html را انتخاب کرده و روی Open کلیک کنید.

2 روی دکمه Split در نوار ابزار Document کلیک کرده تا چیدمان را به همراه کد سازنده صفحه ببینید.

نگاهی به خط ۱۰ بیندازید (شماره خط در لبه سمت چپ پنل Code نمایش داده می‌شود). متن My Bold Title درون یک تگ Strong قرار دارد که باعث شده کلمه بین براکت‌ها به صورت قوی‌تر نمایش داده شود. هر کلمه یا کاراکتر بین این تگ‌ها به صورت توپر نمایش داده می‌شود که می‌توانید آن را در نمای Design ببینید.

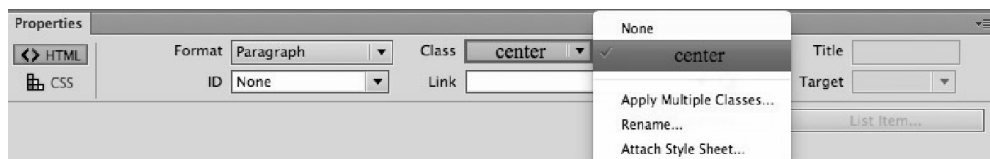
تگ‌ها قوانین CSS را نیز می‌پذیرند که اطلاعات بیشتری درباره چگونگی نمایش متن درون تگ به مرورگر می‌دهند. قوانین CSS ممکن است دارای یک یا تعداد بیشتری مشخصه مانند اندازه، رنگ، یا ترازبندی باشند. نگاهی به خطی بندازید که حاوی این عبارت است: This text will appear inside of its own paragraph. این خط درون یک تگ p (مخفف Paragraph) قرار دارد که آن را از متن دیگر با یک خط بالا و پایین جدا می‌کند. می‌توانید یک قانون کلاس CSS به این اضافه کرده تا ترازبندی متن را مشخص کنید.



شکل ۱-۱۵: نگاهی به کد، تگ‌های استفاده شده برای اعمال فرمت روی متن درون صفحه را نشان می‌دهد.

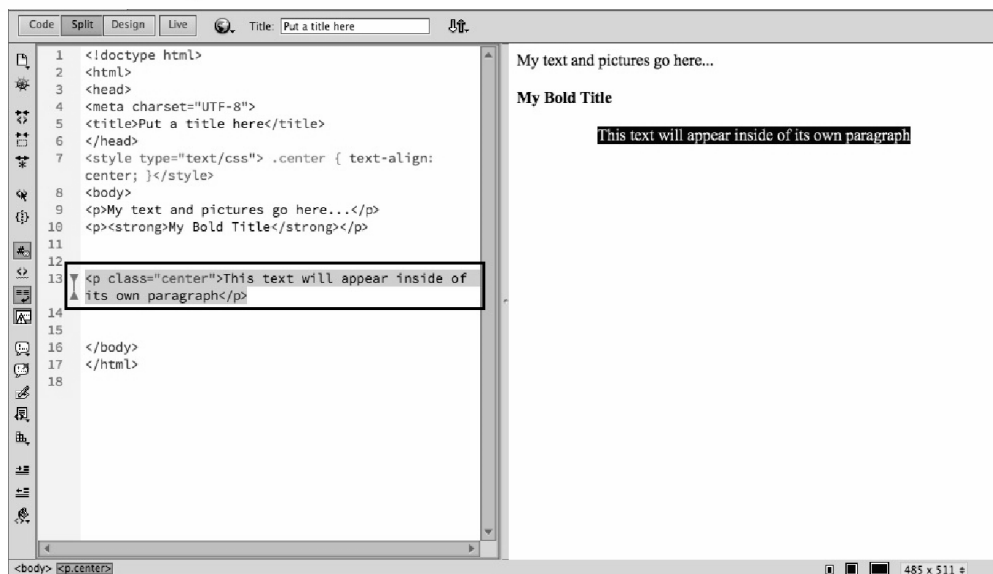
3 کل خط حاوی عبارت `This text will appear inside of its own paragraph` را در پایین نمای Design انتخاب کنید.

4 پنل Properties را پیدا کنید که اغلب به آن Property Inspector نیز گفته می‌شود و در پایین صفحه قرار دارد. روی فلش کوچک به سمت پایین کلیک کرده و از منوی باز شده `center` را انتخاب کنید (شکل ۱-۱۶). با این کار فرمت پاراگراف انتخاب شده با استفاده از کلاس `center` تعیین می‌شود. برای این کار از مشخصه `text-align` در CSS استفاده شد. چگونگی ایجاد قوانین CSS با استفاده از CSS Designer را در همین کتاب خواهید دید.



شکل ۱-۱۶: کلاس `center` را از منوی Class در پنل Properties انتخاب کرده تا پاراگراف را در وسط قرار دهید.

5 اکنون متن نسبت به وسط تراز می‌شود. نگاهی به نمای Code بیندازید و ببینید که قانون `center` به تگ `<p>` اضافه شده است (شکل ۱-۱۷). این تنها روش وسط قرار دادن یک پاراگراف با استفاده از CSS نیست اما چگونگی یکپارچگی HTML و CSS را به شما نشان می‌دهد.



شکل ۱-۱۷: ترازبندی یا فرمت متن در پنل Properties را اعمال کرده تا قوانین و خاصیت‌های آن در کد ایجاد شود.

نکته

برای اطلاعات بیشتر درباره فرمت متن با قوانین CSS درس ۳ را ببینید.

6 دستور File>>Save را انتخاب کنید تا کار ذخیره شود. سپس File>>Close را انتخاب نمایید.

ساختار یک سند HTML

در HTML یک جفت تگ به عنوان یک عنصر (*Element*) شناخته می‌شود. برای مثال در آخرین تمرین یک شیوه برای یکی از عناصر پاراگراف درون صفحه ایجاد کردید. عناصر HTML ساختار یک صفحه مانند لیست‌ها، تصاویر، جدول‌ها و حتی خود اسناد HTML را تعیین می‌کنند. عنصر HTML پایه‌ترین عنصری است که استفاده می‌کنید. از این عنصر برای مشخص کردن ابتدا و انتهای HTML در یک سند استفاده می‌شود:

```
<html></html>
```

این عنصر HTML شامل دو تگ است که حاوی دو قسمت کلیدی صفحه وب شما هستند: قسمت هد (Head) و بدنه (Body). عنصر هد صفحه شما شامل مواردی است که برای کاربر قابل دیدن نبوده باین حال مهم هستند. کلمه‌های کلیدی برای موتورهای جستجو، توصیف‌های صفحه، و لینک‌ها به اسکرپت‌های بیرونی یا برگه‌های شیوه همگی در عنصر هد پیدا می‌شوند. هد سند را درون تگ‌های <head> مشخص می‌کنید:

```
<html>
```



```
</head>
```

```
</html>
```

بدنه صفحه شما جایی است که همه عناصر صفحه در آن قرار می‌گیرند. این جای است که متن، تصاویر، و دیگر مدیاها را قرار می‌دهید. بدنه صفحه را با استفاده از تگ `<body>` مشخص می‌کنید:

```
<html>
```

```
  <head></head>
```

```
  <body>
```

```
    My text and pictures go here ....
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

هر وقت یک سند HTML جدید در دریم‌ویور ایجاد می‌کنید، این ساختار به صورت خودکار قبل از اضافه کردن چیزی به صفحه ایجاد می‌شود. هر عنصر بصری که به صفحه اضافه می‌کنید، با استفاده از کد HTML مناسب درون عنصر `<body>` اضافه می‌شوند.

قرار دادن تصاویر درون HTML

می‌توانید عناصری در HTML را برای قرار دادن موارد مختلف درون یک صفحه وب استفاده کنید مانند تصاویر و فایل‌های مدیا. تگ `<img>` معمول‌ترین مثال است؛ کار آن قرار دادن و تعیین فرمت یک تصویر درون صفحه وب است. برای قرار دادن یک تصویر و دیدن کد نتیجه، مراحل زیر را دنبال می‌کنید:

1 دستور `File>>Open` را انتخاب کنید. وقتی پنجره `Open` باز می‌شود، به پوشه `dw01lessons` بروید. فایل `Images.html` را انتخاب کرده و روی `Open` کلیک کنید تا فایل باز شود.

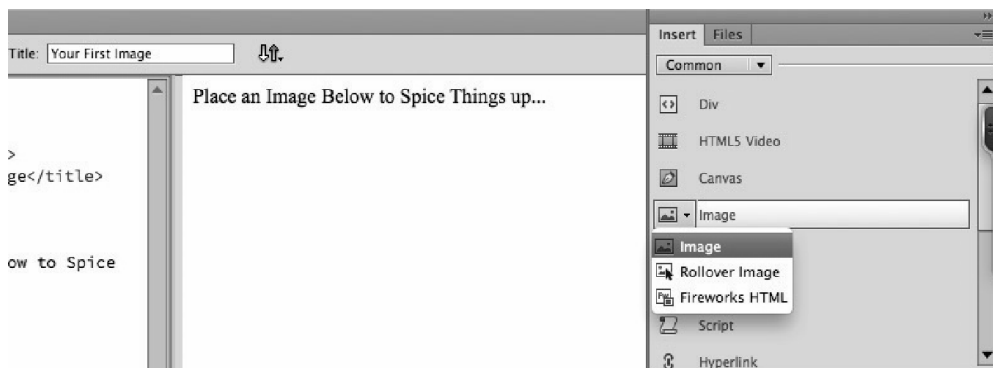
2 اگر لازم بود، روی دکمه `Split` در نوار ابزار `Document` کلیک کرده تا هم چیدمان و هم کد برای صفحه خود را ببینید (شکل ۱-۱۸). در قسمت `Design` نمای `Split`، نشانگر را در انتهای خط قرار داده و `Enter` را بزنید تا یک خط جدید ایجاد شود. این همان جایی است که تصویر جدید را قرار می‌دهید.

3 در دسته `Common` در پنل `Insert` سمت راست صفحه، روی عنصر `Image` کلیک کرده و `Image` را انتخاب کنید (شکل ۱-۱۹). وقتی پنجره `Select Image Source` ظاهر شد، فایل با نام `gears.jpg` را انتخاب کنید که در پوشه درون پوشه `dw01lessons` قرار داشته و روی `OK` کلیک کنید.

4 کد نشان می‌دهد که عنصر `<img>` برای قرار دادن تصویر استفاده شده است. یک بار روی تصویر در پنجره سند کلیک کرده تا انتخاب شود. پنل `Properties` در پایین صفحه مشخصات برای تصویر را نمایش داده که اجازه تغییر آن‌ها را به شما می‌دهد.



شکل ۱-۱۸: قبل از این که تصویر را درون صفحه قرار دهید، وارد نمای Split شوید.



شکل ۱-۱۹: در سربرگ Common در پنل Common گزینه Image را انتخاب کنید.

5 کلمات Image Gears را در کادر Alt Text در پنل Properties را انتخاب کنید تا اطلاعاتی را به عنوان  اضافه نمایید.

نکته

وقتی تصاویر را اضافه می‌کنید، فراهم آوردن اطلاعات بیشتر برای کاربران با نیازهای خاص (مانند کسانی که مشکل بصری دارند) توصیه می‌شود. همیشه بهتر است برای هر تصویر از متن‌های جایگزین (که در مرحله قبلی در کادر Alt Text وارد کردید) استفاده کنید.

6 دستور File >> Save را انتخاب کرده تا کار شما ذخیره شود، سپس File >> Close را انتخاب نمایید.

دقت کنید که در HTML، تصاویر و مدیاها درون خود فایل قرار نمی‌گیرند بلکه لینکی از آن‌ها به درون فایل قرار می‌گیرد. این بدان معنی است که عناصر حاوی اطلاعات بیشتری هستند که خاصیت (Attribute) و مقدار

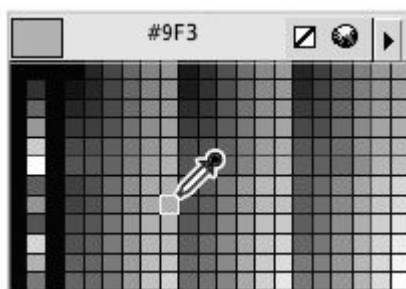


(Value) نام داشته و مکان یک فایل تصویر را مشخص کرده و حتی اطلاعات بیشتری مانند مقادیر پهنا و ارتفاع را تعیین می‌کنند.

رنگ‌ها در HTML

در دریم‌ویور پنل‌های مختلف دریم‌ویور و در کد خود، هر رنگ توسط یک کد شش کاراکتری که قبل از آن یک علامت پوند (#) می‌آید مشخص می‌شوند. این کد، کد مبنای ۱۶ (یا هگزادسیمال - Hexadecimal) نامیده شده و سیستمی است که صفحات HTML برای مشخص و استفاده کردن از رنگ‌ها استفاده می‌کنند. می‌توانید تقریباً هر رنگی را با استفاده از یک کد مبنای ۱۶ منحصر به فرد مشخص کنید. برای مثال قرمز تیره را با #CC0000 نشان می‌دهید.

دو رقم اول، وسط و آخر کد مبنای ۱۶ نشان‌دهنده مقادیر درون طیف RGB (قرمز-سبز-آبی) هستند. برای مثال رنگ سفید که در سیستم رنگ RGB به صورت R:255 G:255 B:255 نشان داده می‌شود، در HTML به صورت (255|255|255) #FFFFFF نمایش داده می‌شود. با استفاده از پنل مفید Swatches این کار بسیار آسان است که می‌توانید آن را در بسیاری از مکان‌ها در هنگام کار خود ببینید (شکل ۲۰-۱).



شکل ۲۰-۱: پنل Swatches باعث شده تا کار کردن با رنگ‌ها آسان شود.

نکته

انتخاب‌کننده رنگ در فتوشاپ و ایلستریاتور کدهای مبنای ۱۶ را قبول کرده و نمایش می‌دهند که کار کپی کردن رنگ‌ها بین این دو برنامه و دریم‌ویور را آسان می‌کنند.

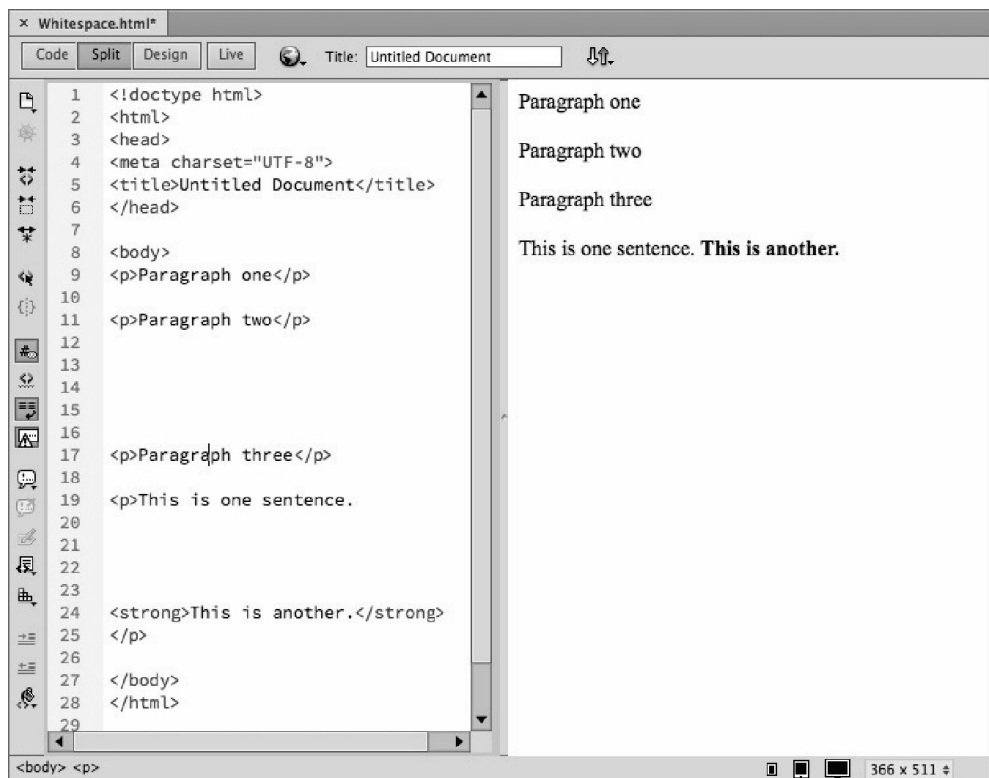
قوانین حساسیت به بزرگی و کوچکی حروف و فاصله سفید

HTML یک زبان منعطف است که دارای قوانین بسیار کمی است که برای تعیین چگونگی اهر هستند. بسته به چگونگی نگارش کد، HTML می‌تواند درباره کوچکی و بزرگی حروف تگ‌ها حساس بوده یا این که اصلاً به آن‌ها حساس نباشد. برای دیدن چگونگی رفتار HTML با فاصله‌های سفید نیز مراحل زیر را دنبال کنید:

- 1 دستور File >> Open را انتخاب کنید. وقتی پنجره Open باز شد، به پوشه dw01lessons بروید. فایل Whitespace.html را انتخاب کرده و روی Open کلیک کنید.



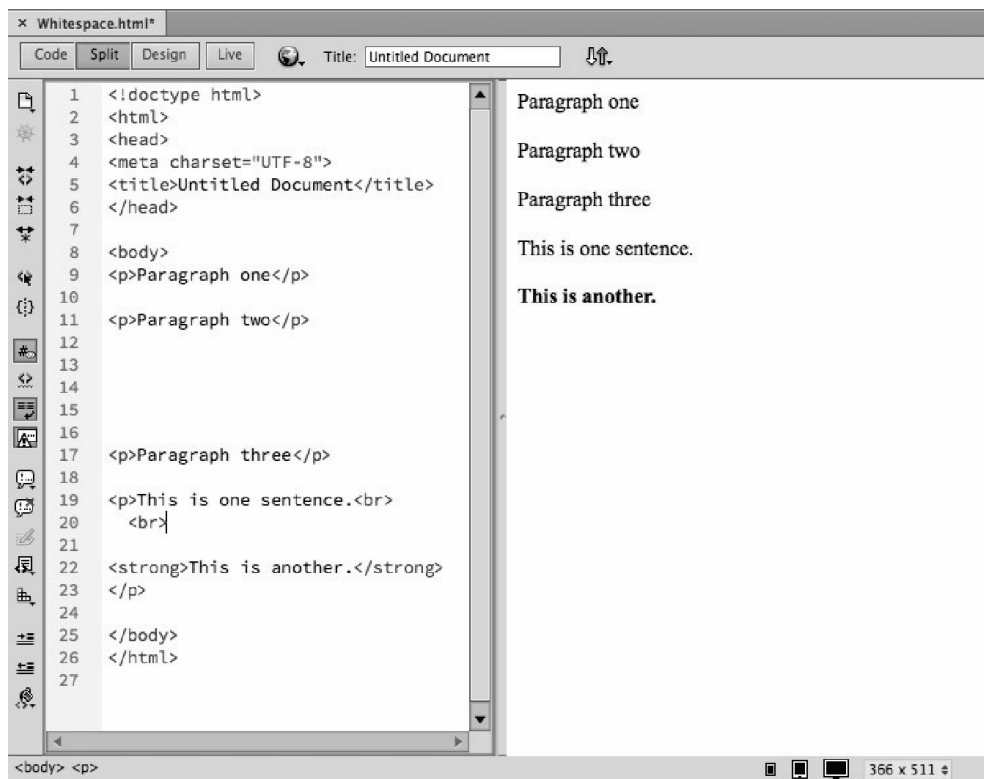
2 اگر فایل در حالت Split باز نشد، روی دکمه Split در نوار ابزار Document در بالای صفحه کلیک کنید تا بتوانید هم چیدمان صفحه و هم کد را با یکدیگر ببینید. سه پاراگراف اول دارای مقدار فاصله متفاوتی بین خود در HTML هستند اما روی صفحه یکی بعد از دیگری رندر شده‌اند (شکل ۲۱-۱).



شکل ۲۱-۱: مرورگر از هر فاصله سفید بین پاراگراف‌ها چشم‌پوشی می‌کند.

این به شما می‌گوید که فاصله سفید و خط‌های جدید توسط مرورگر چشم‌پوشی می‌شوند. شما باید بین کدی که توسط انسان قابل خواندن است و کدی که یک مرورگر ترجمه و رندر می‌کند تمایز قائل شوید.

3 خواهید دید که چند روش متفاوت برای اعمال فرمت روی متن وجود دارد. در نمای Design، یک بار بعد از جمله حاوی عبارت This is one sentence کلیک کرده و سپس کلید Shift + Enter را دو بار بزنید. این دو کاراکتر خط جدید ایجاد می‌کند- می‌توانید ببینید که هر کاراکتر خط جدید در کد با یک تگ
 (مخفف break) مشخص می‌شوند. وقتی این کد در مرورگر رندر می‌شود، تگ
 خط‌های سفیدی را بین جمله‌ها قرار می‌دهد (شکل ۲۲-۱)؛ با این حال جمله‌ها از نظر تکنیکی درون پاراگراف یکسانی قرار دارند. این بعضی وقت‌ها با نام بازگشت ملایم (Soft Return) شناخته می‌شود. در حقیقت این روش ایده‌آلی برای اضافه کردن خط‌های جدید به صفحه نیست با این که بعضی وقت‌ها مفید خواهد بود.



شکل ۱-۲۲: برای ایجاد یک خط جدید، کلید Shift را نگه داشته و کلید Enter را بزنید.

4 برای ایجاد یک پاراگراف جدید، نشانگر ماوس را قبل از این عبارت قرار دهید: This is another و کلید Enter را بزنید. متن با یک خط بالا و پایین جدا شده و درون یک جفت تگ `<p>` (paragraph) قرار می‌گیرد. این روش اضافه کردن پاراگراف است.

نکته

به غیر از فاصله منفرد (مانند فاصله استفاده شده بین کلمات) چند فاصله پشت سرهم ایجاد شده توسط کلید Space در نمای Design و یک مرورگر به صورت یک فاصله نمایش داده می‌شود.

5 دستور `File>>Save` را انتخاب کرده تا کار ذخیره شود و سپس `File>>Close` را انتخاب کنید.

سلسله مراتب عناصر

عناصر HTML دارای یک سلسله مراتب خوش‌تعریف یا ساختار تودرتو هستند تا از نمایش اشیا به شکلی که باید نمایش داده شوند، اطمینان حاصل شود. عنصر در بالای سلسله مراتب، عنصر `<html>` است و هر عنصر دیگری که ایجاد می‌کنید درون آن قرار می‌گیرد. عناصری مانند `<body>` تمام عناصر درون صفحه را در بر



می‌گیرند مانند عناصر `<p>` (پاراگراف)، `<img>` (تصویر)، `<strong>` (توپر). به علاوه عناصر ساختاری (مانند آن‌هایی که بخش‌ها، پاراگراف‌ها، لیست‌ها و جدول‌ها را ایجاد می‌کنند) وزن بیشتری نسبت به تگ‌های اعمال فرمت مانند `<strong>` (توپر) و `<em>` (ایتالیک) دارند. برای مثال این خط کد را در نظر بگیرید:

```
<strong><p>big bold paragraph </p></strong>
```

با این که کدی مانند این به شکل صحیح در مرورگر نمایش داده می‌شود، اما به خوبی ساختار ندارد زیرا تگ `<strong>` به صورت کلی وزن کمتری نسبت به تگ `<p>` دارد. کد بعدی نشان‌دهنده یک روش بهتر برای شامل کردن متن توپر است:

```
<p><strong>Big bold paragraph</strong></p>
```

دریم‌ویور معمولاً کار نگه‌داری صحیح تگ‌ها به صورت تودرتو یا قرار گرفته درون تگ‌های دیگر را انجام می‌دهد. وقتی اداره کد به صورت دستی را انتخاب می‌کنید، باید همیشه تکنیک‌های کدنویسی مناسب را در ذهن داشته باشید.

HTML5

زبان HTML در طول سال‌ها در حال بهبود بوده است و انواع مختلف صفحات در آن استفاده می‌شوند. به جز موقعی که خود شما چیزی را مشخص کنید، نوع صفحه پیش‌فرضی که دریم‌ویور ایجاد می‌کند، HTML5 نام دارد. HTML5 نسخه بعدی مشخصات HTML بوده و با این که در زمان نگارش این کتاب هنوز به صورت رسمی تصویر نشده است، اما به صورت گسترده توسط مرورگرهای بزرگ پشتیبانی شده و زبان انتخابی برای ایجاد صفحات وب جدید است. HTML5، جایگزین HTML4 و XHTML شده است (که حدود سال ۲۰۰۰ معرفی شدند). HTML5 برای سازگارتر کردن صفحات وب با پلت‌فرم‌های جدید مانند تلفن‌های همراه و تجهیزات دستی و برای استفاده از محتویات غنی و انیمیشن‌ها طراحی شده است.

نگاهی به صفحه خوش‌آمد

یک قسمت مشترک در اغلب برنامه‌های Creative Cloud، صفحه خوش‌آمد است که در حقیقت یک صفحه اجرا برای اسناد جدید و تازه باز شده است. در دریم‌ویور این صفحه هنگام اجرای برنامه یا زمانی که هیچ سند بازی وجود ندارد، ظاهر می‌شود. در صفحه خوش‌آمد می‌توانید صفحات جدیدی ایجاد کرده، یک سایت جدید ایجاد کنید، یک سند تازه باز شده را دوباره باز کنید یا از چیدمان‌ها یا صفحات شروع دریم‌ویور استفاده نمایید (شکل ۱-۲۳).

در این جا چیزهایی را می‌بینید که در صفحه خوش‌آمد پیدا می‌کنید:

◀ Open a Recent Item (باز کردن یک مورد تازه باز شده): یک لیست از چند سند آخری است که روی آن‌ها کار کرده‌اید. این لیست در ستون سمت چپ باز می‌شود. یا می‌توانید از دکمه Open در پایین استفاده کرده تا یک فایل را برای باز شدن انتخاب کنید.



شکل ۱-۲۳: صفحه خوش‌آمد هنگامی ظاهر می‌شود که برنامه را اجرا می‌کنید یا سند بازی نباشد.

◀ Create New (ایجاد مورد جدید): به غیر از صفحات HTML، می‌توانید انواع مختلفی از اسناد مانند CSS، جاوااسکریپت، و XML را انتخاب کنید. دریم‌ویور تنها یک ابزار ایجاد صفحه وب نیست بلکه یک ویرایشگر قدرتمند متنی نیز می‌باشد که آن را برای ایجاد فایل‌های غیر HTML نیز مناسب کرده است. می‌توانید با استفاده از لینک پایین صفحه یک سایت دریم‌ویور جدید ایجاد کنید یا پوشه More را انتخاب کرده تا حتی گزینه‌های فایل جدید بیشتری را ببینید.

◀ Top Features (videos) (امکانات عالی‌تر): در سمت راست صفحه، ستونی قرار دارد که حاوی لینک‌هایی برای ویدئوهای Top Features می‌باشد. این ویدئوها بعضی از امکانات بهتر جدید دریم‌ویور CC را نشان می‌دهند. این ویدئوها در وب سایت ادابی یعنی adobe.com قرار دارند و هنگام کلیک روی این لینک‌ها، دریم‌ویور مرورگر شما را باز کرده تا بتوانید به ویدئو دسترسی داشته باشید.

ایجاد، باز کردن و ذخیره اسناد

درس‌های این کتاب نیاز دارند که شما فایل‌هایی را ایجاد و ذخیره کنید و فایل‌های موجود را باز نمایید. می‌توانید اغلب کارهای مربوط به فایل‌ها را از طریق منوی File در بالای پنجره دریم‌ویور یا از صفحه خوش‌آمد انجام دهید که هنگام اجرای دریم‌ویور ظاهر می‌شود.



ایجاد اسناد جدید

دریم‌ویور اغلب فایل‌های متنی را به فرم فایل‌های HTML (یا صفحه‌های وب) ایجاد می‌کند. همچنین فایل‌هایی به انواع مختلفی از زبان‌ها شامل CSS، XML و جاوااسکریپت ایجاد می‌نماید.

می‌توانید فایل‌های خالی ایجاد کنید که محتویات آن را از ابتدا خودتان ایجاد می‌نمایید یا این که می‌توانید کار را با یک الگو و تم از پیش‌آماده شروع کنید.

برای ایجاد اسناد جدید از منوی File یا صفحه خوش‌آمد استفاده کنید. در این جا چگونگی ایجاد یک صفحه جدید از طریق منوی File را می‌بینید:

1 برای ایجاد یک سند جدید، روی منوی File کلیک کرده و در منوی باز شده روی New کلیک نمایید. با این کار پنجره New Document باز می‌شود (شکل ۱-۲۴).

نکته

برای ایجاد یک سند جدید می‌توانید از میانبر صفحه‌کلید Ctrl + N استفاده کنید.

2 مورد Blank Page (صفحه خالی) را انتخاب کرده و در ستون Page Type (نوع صفحه)، HTML را انتخاب کنید. در پایین Layout (چیدمان)، مورد <none> را انتخاب کنید تا یک سند کاملاً خالی و جدید ایجاد شود. منوی پایین افتادنی DocType (نوع سند) را در همان حالت پیش‌فرض رها کنید. روی Create کلیک نمایید. دریم‌ویور سند جدید را ایجاد می‌کند و آن نمایش می‌دهد.

3 دستور File>>Save یا File>>Save As را انتخاب کنید تا کار ذخیره سند شروع شود.

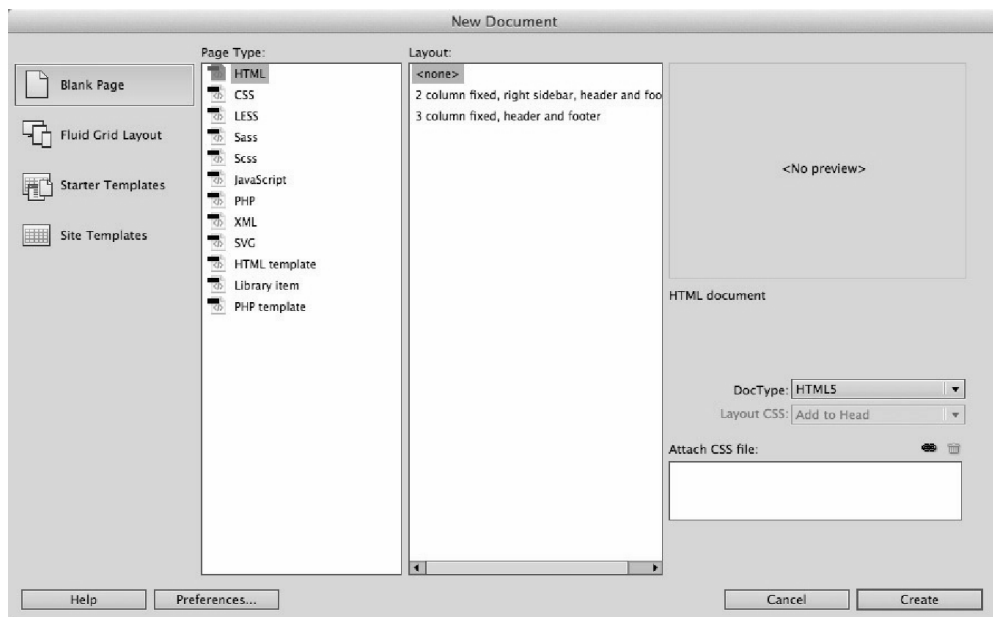
4 وقتی پیغام داده شد، یک مکان برای ذخیره فایل خود انتخاب کرده و نامی به آن نسبت دهید. دقت کنید که باید فایل‌های HTML را با پسوند html، ذخیره کنید وگرنه به خوبی در مرورگر نمایش داده نمی‌شوند. این قانون برای دیگر انواع فایل‌ها نیز برقرار است (مانند xml، css، و cfm).

نکته

وقتی برای یک سند که تا به حال ذخیره نشده است دستور Save را انتخاب می‌کنید، پنجره Save As باز می‌شود تا مکان ذخیره و نام سند را مشخص کنید. اما در دفعه‌های بعدی که دستور Save (نه Save As) را انتخاب کنید، دیگر نام و مکان سؤال نشده و تغییرات روی سند ذخیره شده اعمال می‌شوند. برای ایجاد یک نسخه جدید باید دستور Save As را انتخاب کنید.

باز کردن یک سند تازه باز شده

برای باز کردن سندی که به تازگی روی آن کار می‌کردید، دستور File>>Open Recent را انتخاب کنید و سپس در منوی باز شده روی نام سند مورد نظر کلیک کنید. یا در صفحه خوش‌آمد یک سند را در ستون Open a Recent Item انتخاب کنید.



شکل ۱-۲۴: پنجره New Document اجازه انتخاب انواع فایل جدید با فرمت‌ها و الگوهای مختلف را می‌دهد.

اکنون که دیدید دریم‌ویور چگونه یک فایل جدید ایجاد و ذخیره می‌کند و کارکردهای مختلف آن را دیده‌اید، وقت آن است که چیزی که یاد گرفته‌اید را در عمل استفاده کنید. در درس بعدی، اولین سایت دریم‌ویور خود را ایجاد می‌کنید.